附件2：

**常州大学2019年国家虚拟仿真实验教学项目申报表**

|  |  |
| --- | --- |
| 实 验 教 学 项 目 名 称 |  |
| 所 属 课 程 名 称 |  |
| 所 属 专 业 代 码 |  |
| 实验教学项目负责人姓名 |  |
| 实验教学项目负责人电话 |   |
| 有 效 链 接 网 址 |  |

填写说明和要求

 1.以Word文档格式，如实填写各项。

 2.表格文本中的中外文名词第一次出现时，要写清全称和缩写，再次出现时可以使用缩写。

 3.所属专业代码，依据《普通高等学校本科专业目录（2012年）》填写6位代码。

 4.涉密内容不填写，有可能涉密和不宜大范围公开的内容，请特别说明。

 5.表格各栏目可根据内容进行调整。

 1.实验教学项目教学服务团队情况

|  |
| --- |
| 1-1实验教学项目负责人情况 |
| 姓 名 |  | 性别 |  | 出生年月 |  |
| 学 历 |  | 学位 |  | 电话 |  |
| 专业技术职务 |  | 行政职务 |  | 手机 |  |
| 院系 |  | 电子邮箱 |  |
| 地址 |  | 邮编 |  |
| 教学研究情况：主持的教学研究课题（含课题名称、来源、年限，不超过5项）；作为第一署名人在国内外公开发行的刊物上发表的教学研究论文（含题目、刊物名称、时间，不超过10项）；获得的教学表彰/奖励（不超过5项）。 |
| 学术研究情况：近五年来承担的学术研究课题（含课题名称、来源、年限、本人所起作用，不超过5项）；在国内外公开发行刊物上发表的学术论文（含题目、刊物名称、署名次序与时间，不超不超过5项）；获得的学术研究表彰/奖励（含奖项名称、授予单位、署名次序、时间，不超过5项）。 |
| 1-2实验教学项目教学服务团队情况 |
| 1-2-1团队主要成员（5人以内） |
| 序号 | 姓名 | 所在单位 | 专业技术职务 | 行政职务 | 承担任务 | 备注 |
| 1 |  |  |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |  |  |
| … |  |  |  |  |  |  |
| 1-2-2团队其他成员 |
| 序号 | 姓名 | 所在单位 | 专业技术职务 | 行政职务 | 承担任务 | 备注 |
| 1 |  |  |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |  |  |
| … |  |  |  |  |  |  |
| 项目团队总人数： （人）高校人员数量： （人）企业人员数量： （人） |

注：1.教学服务团队成员所在单位需如实填写，可与负责人不在同一单位。

 2.教学服务团队须有在线教学服务人员和技术支持人员，请在备注中说明。

2.实验教学项目描述

|  |
| --- |
| 2-1名称 |
| 2-2实验目的 |
| 2-3实验原理（或对应的知识点）知识点数量： （个）（1）（2）（3）...... |
| 2-4实验仪器设备（装置或软件等） |
| 2-5实验材料（或预设参数等） |
| 2-6 实验教学方法（举例说明采用的教学方法的使用目的、实施过程与实施效果） |
| 2-7实验方法与步骤要求（学生操作步骤应不少于10步）（1）实验方法描述：（2）学生交互性操作步骤说明： |
| 2-8实验结果与结论要求（1）是否记录每步实验结果：□是 □否（2）实验结果与结论要求：□实验报告 □心得体会 其他 （3）其他描述： |
| 2-9考核要求 |
| 2-10面向学生要求（1）专业与年级要求（2）基本知识和能力要求等 |
| 2-11实验项目应用情况（1）上线时间 ： （2）开放时间 ： （3）已服务过的学生人数： （4）是否面向社会提供服务：□是 □否 |

 3.实验教学项目相关网络要求描述

|  |
| --- |
| 3-1有效链接网址 |
| 3-2网络条件要求（1）说明客户端到服务器的带宽要求（需提供测试带宽服务）（2）说明能够提供的并发响应数量（需提供在线排队提示服务） |
| 3-3用户操作系统要求（如Windows、Unix、IOS、Android等）（1）计算机操作系统和版本要求（2）其它计算终端操作系统和版本要求（3）支持移动端：□是 □否 |
| 3-4用户非操作系统软件配置要求（如浏览器、特定软件等）（1）需要特定插件 □是 □否（勾选是请填写）插件名称 插件容量 下载链接 （2）其他计算终端非操作系统软件配置要求（需说明是否可提供相关软件下载服务） |
| 3-5用户硬件配置要求（如主频、内存、显存、存储容量等）（1）计算机硬件配置要求（2）其它计算终端硬件配置要求 |
| 3-6用户特殊外置硬件要求（如可穿戴设备等）（1）计算机特殊外置硬件要求（2）其它计算终端特殊外置硬件要求 |

 4.实验教学项目技术架构及主要研发技术

|  |  |
| --- | --- |
| 指标 | 内容 |
| 系统架构图及简要说明 |  |
| 实验教学项目 | **开发技术**（如：3D仿真、VR技术、AR技术、动画技术、WebGL技术、OpenGL技术等） |  |
| **开发工具**（如：VIVE WAVE、Daydream、Unity3d、Virtools、Cult3D、Visual Studio、Adobe Flash、百度VR内容展示SDK等） |  |
| **项目品质**（如：单场景模型总面数、贴图分辨率、每帧渲染次数、动作反馈时间、显示刷新率、分辨率等） |  |
| 管理平台 | **开发语言**（如：JAVA、.Net、PHP等） |  |
| **开发工具**（如：Eclipse、Visual Studio、NetBeans、百度VR课堂SDK等） |  |
| **采用的数据库**（如：HBASE、Mysql、SQL Server、Oracle等） |  |

 5.实验教学项目特色

|  |
| --- |
| (体现虚拟仿真实验项目建设的必要性及先进性、教学方式方法、评价体系及对传统教学的延伸与拓展等方面的特色情况介绍。）（1）实验方案设计思路：（2）教学方法：（3）评价体系：（4）传统教学的延伸与拓展: |

 6.实验教学项目持续建设服务计划

|  |
| --- |
| （本实验教学项目今后5年继续向高校和社会开放服务计划，包括面向高校的教学推广应用计划、持续建设与更新、持续提供教学服务计划等，不超过600字。）（1）持续建设与更新：（2）面向高校的教学推广应用计划：（3）面向社会的推广与持续服务计划： |